



Кафедра «Цифровая экономика и программирование»

**ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ СТУДЕНТОВ**  
**(Syllabus)**

по дисциплине «Технология программирования на Java»

Код 580500 Направление «Бизнес-Информатика»

Всего 3 кредита

Курс 3

Семестр 5

Количество рубежных контролей (РК) 2

Экзамен 2 семестр

Всего аудиторных часов 45

Всего внеаудиторных часов 45

Общая трудоемкость 90 часов

Бишкек 2021

Силлабус составлен в соответствии с положением об учебно-методическом комплексе дисциплины (БЮЛЛЕТЕНЬ УМС утвержденный УМС КЭУ от 24 ноября 2009 г.)

Силлабус предназначен для студентов 3 курса по специальности

«Бизнес информатика»

Рассмотрено на заседании кафедры «Цифровая экономика и программирование»

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 200\_\_ г. (протокол № \_\_)

Зав. кафедрой \_\_\_\_\_ Аманалиева М.О..

Утверждено учебно-методическим советом

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 200\_\_ г. (протокол № \_\_)

Программу разработал доцент кафедры « Прикладная информатика»  
Касмалиев Т.К

\_\_\_\_\_

Наименование дисциплины : «Технология программирования на JAVA»

<b>Лектор</b>	Доцент Касмалиев Турсунбек Кемелович
<b>Контактная информация:</b>	конт. телефон: 0550009591, tursunbek@mail.ru
<b>Количество кредитов:</b>	3 кредита(45 часов)
<b>Дата:</b>	
<b>Цель и задачи курса</b>	Целью курса является обучение студентов приемам программирования на языке JAVA Студенты изучают теоретический материал и получают практические навыки программирования . В результате изучения курса студент должен: знать и уметь использовать современные инструментальные средства, предназначенные для разработки программного обеспечения; иметь представление о тенденциях развития технологий современного программирования.
<b>Описание курса</b>	Предмет «Язык программирования JAVA» изучает современные методы проектирования и разработки прикладных программ на основе языка программирования JAVA , также практические методы программирования и концепций создания программных приложений
<b>Пре репреквизиты</b>	Студент должен знать и уметь использовать современные информационные технологии в программировании, свободно владеть с современными программными средствами разработки программ.
<b>Пост репреквизиты</b>	Студент должен усвоить в результате изучения дисциплины «Язык программирования JAVA» основными навыками программирования, работы с современными программными средствами разработки программы JAVA
<b>Компетенции</b>	Студент должен:

	<p><b>ПК3</b> способен выбирать рациональные ИС и ИКТ-решения для управления бизнесом</p> <p><b>РО<sub>ПК3</sub></b>: применять знание и понимание при выборах рациональных ИС и ИКТ-решения необходимые для управления бизнесом</p> <p><b>ПК4</b> способен проводить анализ инноваций в экономике, управлении и ИКТ</p> <p><b>РО<sub>ПК4</sub></b>: демонстрировать знание и умение осуществлять сбор, анализ и обработку данных, необходимых для инноваций в экономике, управлении и ИКТ и практики продвижения инновационных программно-информационных продуктов и услуг</p> <p><b>ПК11</b> способен приобретение навыков по использованию компьютера в качестве инструмента для получения и обработки информации с использованием телекоммуникаций</p> <p><b>РО<sub>ПК11</sub></b>: демонстрировать знание и умение в приобретении навыков по использованию компьютера в качестве инструмента для получения и обработки информации с использованием телекоммуникаций</p>
<p><b>Политика курса</b></p>	<p>В каждом семестре по 3 модуля (разделы). В установленные кафедрой и утвержденные деканатом дни студенты должны сдавать модули. Вопросы модулей будут за 2 недели озвучены преподавателем или вывешены на специальной доске деканата по модульно-рейтинговому контролю знаний.</p> <p>Итак, в течение курса студенты должны сдать 3 модуля . До сдачи модульных вопросов, по усмотрению преподавателя, может быть контроль знаний , за что присуждается определенное количество баллов.</p> <p>Итоговый рейтинг контроль обязателен для всех студентов, независимо от того сколько баллов набрано в течение семестра.</p>

	<p>Модуль считается зачтенным, если студент набрал минимальное количество баллов. Баллы распределяются следующим образом:</p> <p>На текущий Модуль1- 10баллов ,Модуль2 -15баллов, Модуль3-15баллов рубежный- 40 баллов, итоговый –20 баллов, итого-100 баллов.</p> <p>Если студент не смог сдать модуль во время рейтинг контроля по уважительной причине, то сдача модуля допускается с разрешения деканата факультета.</p> <p>За пропуски занятий предусматривается штрафные баллы. Если пропущено 20% занятий отнимается 10 б. , 40% - 20 б., 60% -30 б., 60-недопуск к модулю.</p> <p>Итоговые оценки выставляются в экзаменационную ведомость согласно полученным баллам: «неудовлетворительно» -- (1-49), «удовлетворительно»-(50-69), «хорошо»-(70-84), «отлично»-(85-100)</p>
<p><b>Методы преподавания:</b></p>	<p>Лекции, практические работы в виде выполнения лабораторных работ</p>
<p><b>Форма контроля знаний</b></p>	<p>Модульно рейтинговая система контроля и экзамен</p>
<p><b>Литература:</b></p>	<p>Основная литература  Дейтел, Х. М. Технологии программирования на Java 2 / Х. М. Дей- тел, П. Дж. Эккель, Б. Философия Java / Б. Эккель. — СПб.: Питер, 2003. — 976 с.  Ноутон, П. Java 2: Наиболее полное руководство / П. Ноутон, Г. Шилдт. — СПб.: БХВ-Петербург, 2005. — 1072 с.  Гослинг Дж., Арнольд К. Язык программирования Java: Пер. с англ. — СПб.: Питер, 1997. — 304 с.: ил.  Дополнительная литература  Буч, Г. UML 2.0. Объектно-ориентированное моделирование и раз- работка / Г. Буч, М. Блаха. — СПб.: Питер, 2006. — 544 с. [7] Гранд, М. Шаблоны проектирования в Java / М. Гранд. — М.: Новое знание, 2004. — 559 с.  Питер, 2004. — 923 с.  <a href="http://java.sun.com/j2se/1.5/pdf/generics-tutorial.pdf">http://java.sun.com/j2se/1.5/pdf/generics-tutorial.pdf</a></p>

**Календарно-тематический план распределения часов с указанием  
недели, темы**

<b>№</b>	<b>Дата</b>	<b>Тема</b>	<b>Кол- во час</b>	<b>Лит- ра</b>	<b>Подготовительные вопросы по модулям</b>
1.		Основы языка программирования Java. История развития языков программирования. Развитие языка Java.	2		
2.		Системные требования. Введение в NetBeans. Рабочее пространство. Инструментальные средства NetBeans Компоновки. Редакторы. Представления.	2		
3.		Проект. Мастера. Установка NetBeans. Первый запуск NetBeans Интерфейс пользователя. Панель инструментов. Представления. Окна браузера проекта и иерархии. Окна вывода. Редактор кода. Сообщения об ошибках. Панель Files. Панель Navigator. Панель Output. Настройки среды. Создание проекта	2		
4.		Типы данных, литералы, переменные.	2		
5.		Переменные и типы данных. Логический тип. Числовые	2		

		целые типы данных. Литералы .			
6.		Операции и Операторы в Java Общая характеристика операций. Арифметические операции. Операции сравнения. Логические операции. Условная операция .Операция присваивания и оператор-выражение.	2		
7.		Операторы управления потоком .	2		
8.		Условные операторы. Операторы if,	2		
9.		Операторы switch .	2		
10.		Операторы switch . Разработка программ	2		
11.		Операторы цикла.	2		
12.		Операторы цикла. Разработка программ	2		
13.		Оператор цикла с условием.	2		
14.		Оператор цикла с параметром. Разработка программ	2		
15.		Оператор цикла с параметром. Разработка программ	2		
16.		Массивы. Одномерные массивы.	2		

17.	Массивы. Одномерные массивы. Разработка программ	2		
18.	Двумерные массивы.	2		
19.	Двумерные массивы. Разработка программ	2		
20.	Разработка графического интерфейса в Java. <u>Создание проекта.</u> Разработка программ	2		
21.	Компонент Label. Компонент Button. Компонент Checkbox Разработка программ	2		
22.	Компонент Choice. Компонент List. Компоненты для ввода текста. Разработка программ	2		
23.	Класс TextComponent Компонент TextField. Компонент TextArea. Компонент Scrollbar. Контейнер Panel Разработка программ	1		
		45		

### График самостоятельной работы студентов

№	Недели Месяцы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Суммы баллов
		октябрь									декабрь							
1	Текущий контроль	20									20						40 баллов	
2	Срок сдачи СРС*	27.10.2021 31.10.2021									08.12.2021 12.12.2021							